

شبیه‌سازی حوزه نزدیک حرکات نیرومند زمین‌لرزه به با استفاده از تابع گرین ترکیبی

سمیه شکیبا^۱، حبیب رحیمی^۲، مهرداد پاکزاد^۳

^۱ دانش آموخته کارشناسی ارشد موسسه ژئوفیزیک دانشگاه تهران s.shakiba@ut.ac.ir

^۲ استاد بارگروه فیزیک زمین، موسسه ژئوفیزیک دانشگاه تهران rahimih@ut.ac.ir

^۳ استاد بارگروه فیزیک زمین، موسسه ژئوفیزیک دانشگاه تهران pakzad@ut.ac.ir

چکیده:

در این مقاله یک روش هیبریدی برای محاسبه لرزه‌نگاشت‌های جنبشقوی باند پهن، در حوزه نزدیک، به زمین‌لرزه‌به اعمال می‌گردد. برای محاسبه لرزه‌نگاشت‌های شبیه سازی شده باند پهن ($10\text{--}0$ هرتز)، لرزه‌نگاشت‌های کاتورهای فرکانس بالا (HF) با لرزه‌نگاشت‌های قطعی فرکانس پایین (LF) ترکیب می‌شود. توابع گرین پراکندگی فرکانس بالا (HF) مختص سایت برای یک محیط ناهمگن با پراکنده سازه‌های همسانگردد تصادفی و با تابع چشم‌زمانی که مشخصه و فرآیند گسیختگی است، ترکیب (کانوالت) می‌شود. این پراکنده نگاشتها سپس با شکل موجهای قطعی فرکانس پایین، با استفاده از بهینه سازی حوزه فرکانس برای جور شدن دامنه و طیف فازی در محدوده فرکانس فصل مشترک هدف تطابق می‌یابند. پارامترهای پراکندگی محیط، تضعیف گسیختگی^۱، تضعیف ذاتی^۲، کاپای سایت، و همانند تضعیف وابسته به فرکانس، شکل موج و خصوصیات طیفی لرزه نگاشت‌های مصنوعی (HF) را مشخص کرده ولذا بر لرزه‌نگاشت‌های ترکیبی باند پهن تاثیر می‌گذارند. این روش برای زمین‌لرزه ۲۰۰۳ بهم اجرا شد و اعتبارسنجی رکورد ایستگاه بهم، نشان داد که این تکنیک شکل موج‌های باند پهن واقعی را به درستی تولید می‌کند. این روش جدید شبیه‌سازی ترکیبی جنبش زمین، برای هر مدل چشم‌زمین لرزه پیچیده دلخواه، قابل اجرا است این روش برای تحلیل خطر لرزه‌ای و تخمین جنبش زمین مناسب است. تخمین دقیق جنبش نیرومند زمین برای زمین‌لرزه‌های آینده برای مهندسان لازم است، تا بتوانند سازه‌هایی را طراحی کنند که در سطوح لرزش مورد انتظار دوام بیاورند و مقاومت کنند.

کلیدواژه‌ها: لرزه‌نگاشت‌های باند پهن ترکیبی؛ حرکت زمین نزدیک چشم‌زمین؛ لرزه نگاشت‌های مصنوعی (HF)؛ لرزه‌نگاشت‌های قطعی فرکانس پایین (LF)؛ زمین‌لرزه بهم

Simulation of Near-Fault Bam-Ground Motion Using Hybrid Green's Function

Somayeh Shakiba^{*}, Habib Rahimi **, Mehrdad Pakzad ***

*Graduate Student, Institute of Geophysics, University of Tehran, s.shakiba@ut.ac.ir

** Assistant Professor, Institute of Geophysics, University of Tehran, rahimih@ut.ac.ir

***Assistant Professor, Institute of Geophysics, University of Tehran, pakzad@ut.ac.ir

Abstract

In the present paper, a hybrid method is used for calculating broadband strong motion seismograms in near-field massive earthquakes. For this purpose, simulated broadband ($0\text{--}10$ Hz) seismograms were formulated by combining high-frequency scattering seismograms (HF), with low-frequency certain seismograms (LF), and finite-fault earthquake failure models existing in three-dimensional ground model were investigated. Site-specific Green functions of high-frequency scattering seismograms (HF) for a heterogeneous environment with randomly distributed isotropic scatters were convolved with source-time function which characterizes and describes the failure process expansion. Then, using optimization in the frequency domain, these scattered seismograms were correlated to (LF) certain waveforms to match their amplitude and phase spectrum within the target interface frequency. Environmental scattering, failure attenuation (η_s), inherent attenuation (η_i), and site-specific kappa determine frequency-dependent attenuation, waveform, and spectral characteristics of the synthetic seismograms (HF) and hence affect the hybrid broadband seismograms. The proposed method was implemented for the Bam Earthquake (2003) and validation of the near-surface record acquired at Bam Station showed that the proposed technique can reproduce waveform of real broadband waves appropriately. This new hybrid method for simulating ground motion offers an applicable technique to any complex earthquake source for the analysis of seismic risk and estimation of ground motion. Engineers need an accurate estimation of strong ground motions resulted from potential future earthquakes to design structures that can survive anticipated levels of vibration.

Keywords: hybrid broadband seismograms, near-source ground motion, synthetic seismograms (HF), scattering with low-frequency (LF), Bam Earthquake.

۱ مقدمه

در این مطالعه، یک روش برای محاسبه لرزه نگاشتهای چشمی نزدیک باند پهن واقعی برای اهداف مهندسی با ترکیب شبیه‌سازی‌های میدان موج قطعی LF با امواج پراکنده شده HF بکار می‌رود. در این روش از یک روش تفاضل محدود سه‌بعدی (اولسن ۱۹۹۴) برای محاسبه جنبش زمین در مدل‌های گسستگی چشمی پیچیده موجود در یک ساختار چگالی‌سرعت سه‌بعدی استفاده می‌شود و شامل تمام موجهای مستقیم، فازهای تبدیل شده و امواج سطحی و همچنین جملات حوزه نزدیک تابش یافته توسط چشمی زلزله است. برای محاسبه میدان موج HF غالباً توسط انرژی موج لرزه‌ای پراکنده‌ی غیر منسجم، توابع گرین پراکنده‌ی سایت مشخصه را که با تابع زمانی چشمی کانولوشن شده و تحول زمانی فرایند گسستگی زلزله را کدگذاری می‌کند، محاسبه می‌گردد. لرزه نگاشتهای پراکنده‌ی HF نهایی نیز با لرزه نگاشتهای تفاضل محدود LF در دامنه فرکانسی به گونه‌ای ترکیب می‌شود که دامنه و طیف فازی به صورت بهینه تطبیق می‌یابند.(مائی و بروزا ۲۰۰۳)

۲ روش تحقیق

۱-۲ محاسبه لرزه نگاشتهای باند پهن ترکیبی:

یک رویکرد سه مرحله‌ای اجرا می‌شود. در ابتدا، سنتیک‌های تفاضل‌محدود LF برای یک گسیختگی زلزله گسل محدود در یک مدل سه بعدی زمین قرار گرفته است، محاسبه می‌شود. برای مدل‌های زمین لایه لایه ساده، از نظر محاسباتی، تکنیک‌های کم هزینه‌تری می‌تواند برای محاسبه لرزه نگاشتهای سنتیک میدان موج کامل مورد استفاده قرار گیرد. سهم پراکنده‌ی HF برای هر ناحیه مورد بررسی، با توجه به خواص پراکنده‌ی متوضع مسیر و شرایط سایت منطقه‌ای بر اساس کایا (K) سایت ایجاد می‌شود. در نهایت، دو مجموعه از لرزه نگاشتهای با یکدیگر در دامنه فرکانس برای شکل‌دهی لرزه نگاشتهای باند پهن ترکیبی منطبق می‌شوند. تصحیح اثر سایت وابسته به فرکانس اضافی می‌تواند برای به کار بردن سنتیک‌های باند پهن مورد استفاده قرار گیرد، در ادامه، به اختصار تغوری برگشت پراکنده‌ی (S-to-S) چندگانه، برای محاسبه میدان موج لرزه‌ای نا منطبق به وسیله ایجاد توابع گرین، برگشت پراکنده‌ی ویژگی‌های امواج کدا را ثبت می‌کنند، توضیح داده می‌شود. لرزه نگاشت پراکنده‌ی HF با استفاده از یک اپراتور کانولوشن خاص-گسیختگی (یعنی یک تابع زمان-چشمی با مقیاس مناسب) و تابع گرین پراکنده‌ی، به دست می‌آید.

۲-۲ نظریه پراکنده‌ی S-to-S چندگانه:

برای محاسبه سهم پراکنده‌ی مشخصه سایت، تئوری پراکنده‌ی موج لرزه‌ای برای پراکنده‌ی چندگانه S-to-S به کار گرفته شد (زنگ و همکاران ۱۹۹۳) با شروع از معادله انرژی کلی در یک محیط با سرعت پس زمینه غیر آشفته v و پراکنده‌سازهای تصادفی، (زنگ و همکاران ۱۹۹۱) معادله انرژی-موج متداول را از معادله انرژی-موج، برای امواج پراکنده ناپیوسته از یکدیگر جدا می‌کنند. خصوصیات پراکنده‌ی در محیط به وسیله توزیع یکنواخت پراکنده‌سازهای همگن تصادفی با چگالی n_0 تشخیص داده می‌شوند. سپس انرژی موج-پراکنده‌ی می‌تواند به عنوان محصولی از برش پراکنده‌ی δ ، چگالی انرژی-موج در نقطه پراکنده‌ی، و فاکتور گسترش هندسی و همچنین توزیع مجدد انرژی به دلیل پراکنده‌ی موج الاستیک (ηs) و تضعیف درونی به دلیل اتلاف انرژی (ηi) که در امتداد مسیرهای موج از نقطه پراکنده‌ی تا گیرنده رخ می‌دهد، مورد محاسبه قرار گیرد. (مانند مایدا و همکاران ۱۹۹۲ و ساتو و فهلر ۱۹۹۸). از آن جایی که پراکنده‌ی لرزه‌ای در حجم V رخ می‌دهد که شامل چشمی و سایت است، انرژی پراکنده‌ی کل با تلفیق سهم‌هایی از همه نقاط پراکنده‌ی در V تعیین می‌شود.

$$E(\vec{r}, t) = \frac{\delta\left(t - \frac{r}{v}\right) e^{-\eta vt}}{4\pi v r^2} + \sum_{n=1}^2 E_n(\vec{r}, t) + \left(\int_{-\infty}^{+\infty} \frac{e^{i\Omega}}{2\pi} d\Omega * \int_0^{\infty} \frac{\left(\frac{\eta_s}{k}\right)^3 * \left[\tan^{-1}\left(\frac{k}{\eta + \frac{i\Omega}{v}}\right)\right]^4 * \sin(kr)}{2\pi^2 v r [1 - \frac{\eta_s}{k} \tan^{-1}(\frac{k}{\eta + \frac{i\Omega}{v}})]} dk \right) \quad (1)$$

که در آن r فاصله، t زمان و v سرعت لرزه‌ای محیط است. ($i\Omega$) به دلیل تغییر از دامنه لابلس به حل تبدیل فوریه در زمان بوجود می‌آید. اولین عبارت در معادله ۱ نشان دهنده ورود مستقیم است، در حالی که عبارت دوم ΣE_n انرژی پراکنده‌ی

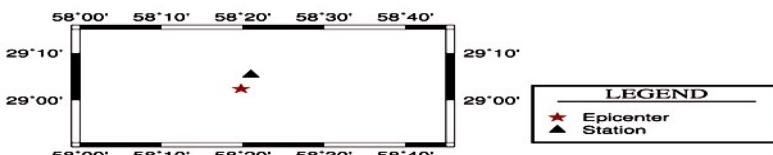
منفرد ($n=1$) و انرژی پراکنده‌گی دوگانه ($n=2$) را نشان می‌دهد. بخش سوم شامل انرژی موج پراکنده چندگانه در محیط است. معادله ۱ تنها پراکنده‌گی S-to-S را در نظر می‌گیرد و شامل پراکنده‌گی موج-سطح نمی‌شود. برای استفاده از معادله ۱ در شبیه‌سازی‌های جنبش زمین فرکانس بالا، (زنگ و همکاران ۱۹۹۵) اصلاحاتی را پیشنهاد می‌کنند. در حالی که امواج پراکنده درست قبل از موج S وارد می‌شوند، توسط امواج تبدیلی S به P تحت تاثیر قرار می‌گیرند، که می‌تواند کاملاً توسط محاسبه تبدیل پراکنده‌گی بین امواج P و S در نظر گرفته شوند (زنگ ۱۹۹۳)، تقریبی با تبدیل پراکنده‌گی S-to-P منفرد (ساتو ۱۹۹۷) در زیر ارائه شده است.

$$E_{sp}(\vec{r}, t) = \frac{\eta_{sp} e^{-\eta \beta t}}{4\pi r \alpha t} \ln \frac{\bar{r}/(\beta t) + 1}{\bar{r}/(\beta t) - 1} \quad (2)$$

که α و β به ترتیب نشانده‌های سرعت امواج P و S است. (زنگ و همکاران ۱۹۹۵). برای جامد پواسون، (زنگ ۱۹۹۳) نشان می‌دهد که $\eta_{sp} = \eta_s (\beta/\alpha)^4 \approx 0.11 \eta_s$ و اینکه انرژی‌های تبدیلی P-to-S و S-to-P به صورت $E_{p-s} = E_{s-p}$ رفتار می‌کند. پراکنده‌گی موج سطحی به طور صریح در معادله ۱ یا معادله ۲ وارد نمی‌شود، گرچه می‌تواند به طور بالقوه در سایت‌های دوردست به دلیل ویژگی $1/\sqrt{r}$ واپاشی دامنه‌های موج سطحی دارای اهمیت باشد. با این حال، انرژی موج پراکنده S-to-S طولانی به طور بالقوه با امواج سطحی طولانی مدت مواده خواهد شد؛ در چنین مواردی، انتظار می‌رود که موج کدا با دوره طولانی به اندازه کافی پراکنده‌گی موج سطحی را تخمین بزند.

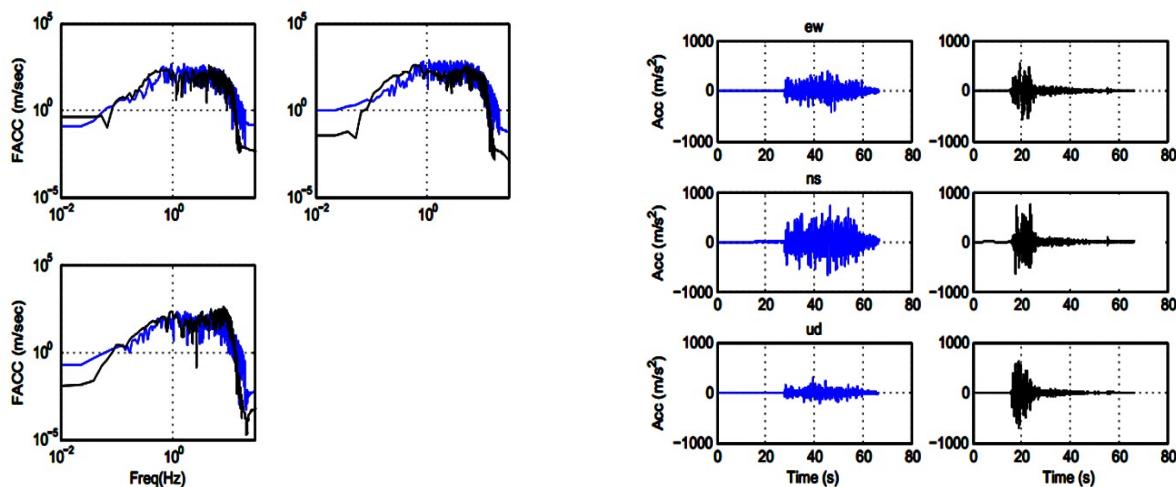
۲-۳ شبیه‌سازی‌های باند پهن برای زلزله بم در سال ۲۰۰۳

روش شبیه‌سازی جنبش زمین باند پهن به زلزله بم با بزرگی ۶/۵ در سال ۲۰۰۳ اعمال می‌شود و ترکیب هیبریدی را به داده‌ی ثبت شده جنبشقوی در نزدیکترین سایت (شکل ۱) لحاظ گردید. زلزله بم برای اعتبارسنجی به دلیل مجموعه داده‌های جنبشقوی بزرگ آن انتخاب شده است.



شکل ۱: فاصله نزدیک ترین ایستگاه (بم) تا زمین لرزه بم

به دست آوردن لرزه نگاشت شبیه سازی شده با استفاده از کد BroadBand Toolbox انجام می‌گیرد. شبیه سازی باند پهن هیبرید با استفاده از لرزه نگاشت‌های از پیش محاسبه شده فرکانس پایین و بخش‌های فرکانس بالا براساس مدل پراکنده‌گی چندگانه S-S توسط زنگ و همکاران (۱۹۹۱، ۱۹۹۳) پیشنهاد شد. لرزه نگاشت‌های فرکانس بالا (پایین)، برای مطابقت دامنه و فاز، با استفاده از روش شناسی پیشنهادی می‌وپروزا (۲۰۰۳) ترکیب می‌شوند.



شکل ۳: نمایش طیف فوریه شتاب مولفه‌های افقی و عمودی نگاشت‌های مشاهده‌ای به رنگ آبی و شبیه سازی به رنگ مشکی) ایستگاه بم

شکل ۲: تاریخچه زمانی - شتاب مولفه‌های افقی و عمودی شتاب نگاشت‌های مشاهده‌ای به رنگ آبی و شبیه سازی به رنگ مشکی) در ایستگاه بم

نتیجه‌گیری

روش‌های قطعی برای محاسبه میدان موج در فرکانس‌های پایین (تا حدود ۱ هرتز) در مدل‌های زمین سه بعدی، به خوبی بکار می‌رود. این روش‌ها همچنین پیچیدگی‌های فرآیند گسیختگی زلزله را به خوبی توضیح می‌دهند. در مقابل، متدهای شبیه سازی جنبش زمین برای فرکانس‌های بالا ($f \approx 1\text{--}10 \text{ Hz}$) عمدها بر اساس روش‌های تجربی-تصادفی بنا شده و به طور کلی فیزیک پراکنده‌گی لرزه‌ای را به دلیل ساختار ناهمگن زمین کوچک مقیاس در نظر نمی‌گیرند یا شامل اثرات انتشار موج سه بعدی هستند. در این مطالعه، با روش جدیدی که شبیه‌سازی جنبش زمین باند پهن را بهبود می‌بخشد، با ترکیب لرزه نگاشت‌های مصنوعی تفاضل محدود سه بعدی فرکانس پایین با یک میدان موج پراکنده فرکانس بالا که توصیف کننده فیزیک رسیدهای لرزه‌ای گستته (نامنجم) به دلیل پس پراکنده‌گی s به s در محیط همگن تصادفی یکنواخت است. روش ارائه شده مکانیسم‌های گسیختگی را که شامل پیچیدگی وابسته به فضا و زمان در تمام مقیاس‌ها است، به طور مستقیم بر روی میدان موج فرکانس پایین و به طور غیرمستقیم بر سهم موج پراکنده اثر می‌گذارد، فراهم می‌کند.

منابع

- Bazzurro, P., B. Sjoberg, and N. Luco (2004). Post-elastic response of structures to synthetic ground motions, Report for Pacific Earthquake Engineering Research (PEER) Center Lifelines Program Project, pp. 65–112.
- Mai, P. M., and G. C. Beroza (2003). A hybrid method for calculating near-source, broadband seismograms: Application to strong motion prediction, *Phys. Earth Planet. In.* 137, no. 1–4, 183–199.
- Mayeda, K., S. Koyanagi, M. Hoshiba, K. Aki, and Y. Zeng (1992). A comparative study of scattering intrinsic and coda Q1 for Hawaii, LongValley, and central California between 1.5 and 15 Hz, *J. Geophys. Res.* 97, no. B5, 6643–6659
- Olsen, K. B. (1994). Simulation of three-dimensional wave propagation inthe Salt Lake basin, Ph.D. Thesis, University of Utah, Salt Lake City, Utah, 157 p.
- Sato, H., and M. Fehler (1998). Seismic Wave Propagation and Scattering inthe Heterogeneous Earth, Press AIP/Springer Verlag, New York, 308 pp.
- Zeng, Y. H. (1993). Theory of scattered P- and S-wave energy in a random isotropic scattering medium, *Bull. Seismol. Soc. Am.* 83, 1264–1276.
- Zeng, Y. H., J. G. Anderson, and F. Su (1995). Subevent rake and random scattering effects in realistic strong ground motion simulation, *Geophys. Res. Lett.* 22, no. 1, 17–20.
- Zeng, Y. H., F. Su, and K. Aki (1991). Scattered wave energy propagation in a random isotropic scattering medium—Part 1. Theory, *J. Geophys. Res.* 96, no. B1, 607–619.